

INSTALLATION DES MANUELS NUMÉRIQUES

Afin que les élèves puissent accéder au contenu de l'application Lelivrescolaire.fr, une étape d'installation est nécessaire. Ensuite, celle-ci peut être utilisée avec ou sans connexion internet.

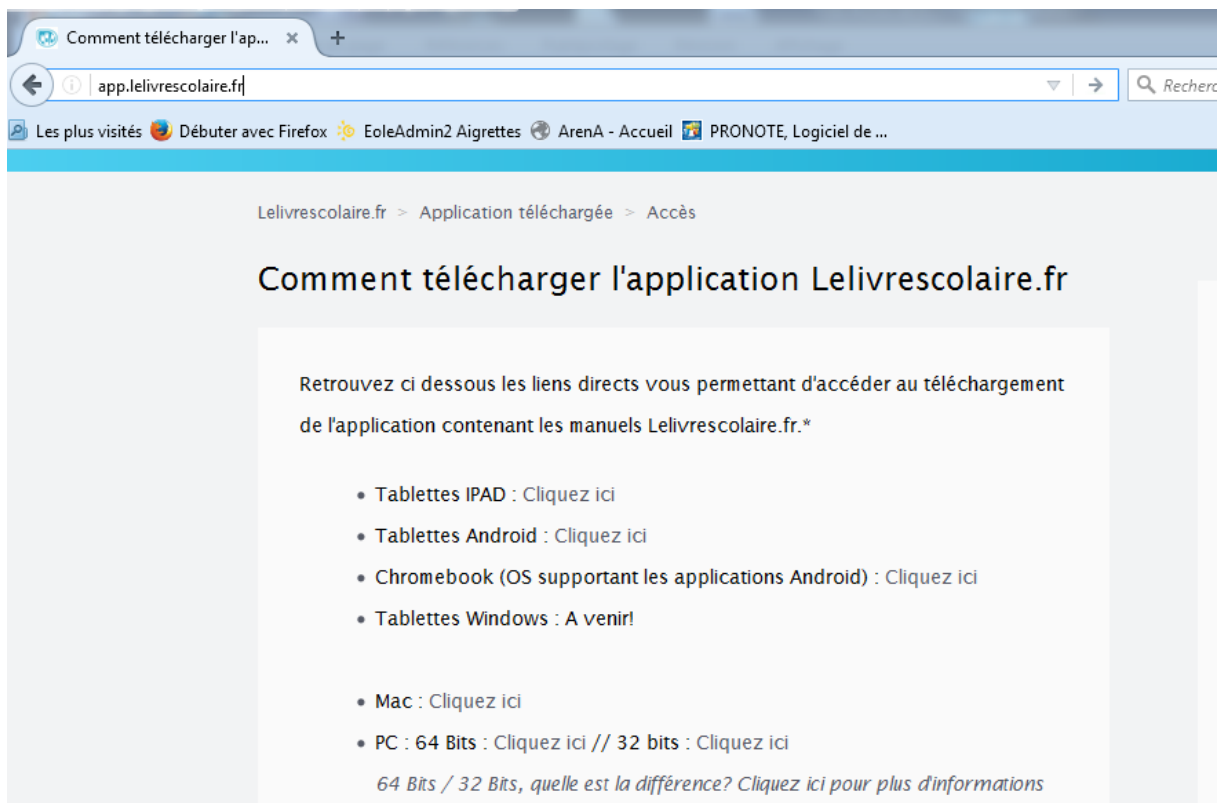
L'application Lelivrescolaire.fr fonctionne sur les supports suivants :

- PC : Windows 7 et supérieur
- Mac : OS.X 10.11 et supérieur
- IPAD : IOS 8 et supérieur
- Tablettes Android 4.0.3 et supérieur

RÉCUPÉRATION DE L'APPLICATION

Tous les liens de téléchargement de l'application Lelivrescolaire.fr sont disponibles à cette adresse: app.lelivrescolaire.fr

Ouvrir votre navigateur Internet et taper « app.lelivrescolaire.fr ».



INSTALLATION DES MANUELS NUMÉRIQUES

1) PC : Windows 7 et supérieur :

L'application PC/Windows lelivrescolaire.fr est disponible à la fois en version 32 bits et en version 64 bits. Cela permet de couvrir les différents types d'ordinateurs. Les termes 32 bits et 64 bits définissent 2 types de versions utilisées par Windows et renvoient à la manière dont le processeur d'un ordinateur traite les informations.

Afin de savoir quelle version de l'application vous devez installer :

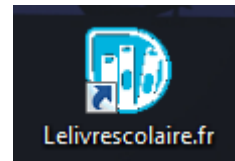
Sous Windows 8 et supérieur :

1. Rendez vous dans **Panneau de configuration, Système et maintenance** puis sur **Informations et outils de performance**.
2. Cliquez sur **Afficher et imprimer les détails**.
3. Dans la section **Système**, vous pouvez voir le type de version utilisée sous **Type du système**.

Sous Windows 7 :

1. Rendez vous **Panneau de configuration, Système** puis dans la section **système** vous pouvez voir le type de version utilisée sous **Type du système**.

Après avoir **téléchargé** le fichier correspondant à la version de votre PC **l'enregistrer** sur votre PC puis **l'installer** en **double cliquant** sur le fichier téléchargé. Une fois installée, **ouvrir** l'application grâce à l'icône suivante :



Entrez le code correspondant licence correspondant, et télécharger le livre en cliquant sur Télécharger. **(Le téléchargement est un peu long)**.

2) Mac : OS.X 10.11 et supérieur :

Télécharger depuis le site « app.livrescolaire.fr » et installer le fichier « **livrescolaire.dmg** ».

Comment installer une application.dmg sous Mac ? Dans 90% des cas: **faire glisser l'icône** vers le dossier **application**. Le reste du temps: **Suivre les instructions de l'installateur** (comme sous Windows)

Entrez le code correspondant licence correspondant, et télécharger le livre en cliquant sur Télécharger. **(Le téléchargement est un peu long)**.

INSTALLATION DES MANUELS NUMÉRIQUES

3) IPAD : IOS 8 et supérieur :

La procédure consiste à lancer l'application et à entrer le code licence qui vous a été fourni. Les manuels commandés seront ainsi intégralement disponibles dans l'application. Une fois cette opération effectuée, le contenu sera accessible sans connexion internet.

Depuis le site « app.livrescolaire.fr » cliquer sur le lien de téléchargement à côté de « tablette Ipad ». Le lien vous redirige vers une page de l'AppStore, télécharger et installer l'application Livrescolaire.

1. **Lancez** l'application Livrescolaire.fr
2. **Entrez** manuellement le code licence qui vous a été fourni
3. **Accédez** à la bibliothèque. Elle contient tous les livres que vous avez commandés.
4. **Cliquez** sur chaque livre afin de lancer le téléchargement de ceux ci. A la fin de cette étape, l'application est prête à être utilisée.



INSTALLATION DES MANUELS NUMÉRIQUES

4) Tablettes Android 4.0.3 et supérieur

La procédure consiste à lancer l'application et à entrer le code licence qui vous a été fourni. Les manuels commandés seront ainsi intégralement disponibles dans l'application. Une fois cette opération effectuée, le contenu sera accessible sans connexion internet.

Depuis le site « app.livrescolaire.fr » cliquer sur le lien de téléchargement à côté de « tablette Android ». Le lien vous redirige vers une page de GooglePlayStore, télécharger et installer l'application Livrescolaire.

1. **Lancez** l'application Livrescolaire.fr
2. **Entrez** manuellement le code licence qui vous a été fourni
3. **Accédez** à la bibliothèque. Elle contient tous les livres que vous avez commandés.
4. **Cliquez** sur chaque livre afin de lancer le téléchargement de ceux ci. A la fin de cette étape, l'application est prête à être utilisée.

